**КМК – DELC**

1. Контролът на потока в мрежи Ethernet (при скорости >= 100 Mb/s) е от типа:
   1. старт-стопен
   2. не се използва такъв вид контрол в тези мрежи
   3. плъзгащ се прозорец
   4. **pause-continue**
2. Комутацията на пакети в мрежи, използващи режим на виртуално съединение, се базира на:
   1. адреса на получателя и адреса на подателя
   2. адреса на получател
   3. адреса на подателя
   4. **идентификатора/етикета на съединението**
3. Протоколът TELNET работи:
   1. **с установяване на сесия**
   2. нито едно от изброените
   3. без установяване на сесия
   4. с или без установяване на сесия, в зависимост от нуждите
4. TCP-сегментът има дължина, която е
   1. фиксирана
   2. равна на дължината на IP пакета
   3. **променлива**
   4. нито едно от изборените
5. При протокола FTP:
   1. съединението за предаване на данни остава отворено през цялата сесия
   2. **контролното съединение остава отворено през цялата сесия**
   3. се използва само едно комбинирано съединение
   4. нито едно от изброените
6. IPv6 дефрагментация:
   1. се извършва от хоста-подател
   2. се извършва от хоста-получател
   3. **не се извършва изобщо**
   4. се извършва от маршрутизатора
7. В кой слой работи протоколът FTP?
   1. транспортен
   2. мрежов
   3. **приложен**
   4. канален
8. Последователни номера се използват за протоколите за:
   1. откриване на липсващи PDU
   2. нито едно от изброените
   3. откриване на закъснели PDU
   4. **откриване на липсващи и/или закъснели PDU**
9. Контролът на потока от данни е функция на следния OSI слой:
   1. нито един от изброените
   2. каналния
   3. **каналния и транспортния**
   4. транспортния
10. Ако за адрес на получателя се използва IPv4 адресът 239.239.239.255, то предаването е:
    1. **multicast**
    2. broadcast
    3. unicast
    4. anycast
11. Кой клас е следният IPv4 адрес: 191.191.191.191?
    1. A
    2. **B**
    3. C
    4. D
12. За адресиране на супермрежа, създадена от 4 IPv4 мрежи са необходими:
    1. 1 бит
    2. 4 бита
    3. 3 бита
    4. **2 бита**
13. При маршрутизация с използване на вектор на разстоянието (distance vector) се споделя информация
    1. се използва алгоритъм на Dijkstra
    2. с всички маршрутизатори в мрежата (или интернет)
    3. нито едни от изборените
    4. **за съседство**
14. N-кратното увеличаване на честотната лента на даден канал автоматично създава предпоставки за последната (?)
    1. N-кратно увеличение
    2. N.N-кратно увеличение
    3. без промяна
    4. 2N-кратно увеличение
15. За създаване на 2 подмрежи в дадена IPv4 мрежа са необходими:
    1. 2 бита от полето HostID
    2. 2 бита от полето NetID
    3. 1 бит от полето NetID
    4. **1 бит от полето HostID**
16. Мултиплексиране надолу (downward multiplexing) e:
    1. когато различни съединения от горен слой са мултиплексирани в едно съединение на по-долния слой
    2. неизползваем метод
    3. същото като мултиплексиране нагоре
    4. **когато едно съединение от горен слой е реализирано чрез разпределяне на трафика му по няколко съединения**
17. В протокола IPv4 за контрол на грешките се използва:
    1. код с проверка по четност
    2. **контролно сумиране**
    3. не се извършва контрол на грешките
    4. цикличен (CRC) код
18. Основният протокол за електронна поща, който се използва в Internet, се нарича:
    1. IP
    2. IMAP
    3. **SMTP**
    4. POP
19. Цифров сигнал с 4 нива се предава по безшумен канал с честотна лента 10 kHz. Каква е максималната (?)
    1. 20 kb/s
    2. **80 kb/s**
    3. 40 kb/s
    4. 10 kb/s
20. Ако полето, използвано за номериране на кадри при Go-Back-N ARQ, е с дължина m бита, получателят може (?)
    1. 2^m кадъра
    2. 2^m - 1 кадъра
    3. **1 кадър**
    4. m – 1 кадъра
21. Кое от изброените е протоколна характеристика?
    1. **всяко едно от изброените**
    2. симетричност/ асиметричност
    3. монополитност/ структурираност
    4. директност/ индиректност
22. Пълен дуплекс е метод, при който:
    1. **комуникацията е едновременно в двете посоки**
    2. няма такъв метод
    3. комуникацията в даден момент е само в едната посока
    4. комуникацията е винаги в едната посока
23. Установяването на TCP съединение се извършва чрез:
    1. двукратно ръкостискане
    2. подходящ вид ръкостискане, в зависимост от нуждите на протокола
    3. **трикратно ръкостискане**
    4. четирикратно ръкостискане
24. Кой от режимите на работа на LAN комутаторите е най-бърз
    1. с комутиране без грешки, в момента на получаване (error-free cut-through)
    2. **с комутиране в момента на получаване (cut-through / fast forwarding)**
    3. със запазване и предаване нататък (store-and-forward)
    4. всичките са равностойни по този показател
25. Ако даден протокол използва 3 бита за номериране на своите протоколни единици (PDU), номериране(?)
    1. **mod 8**
    2. mod 3
    3. mod 2
    4. mod 7